



Associazione
Italiana
Arbitri

SEZIONE DI GRADISCA D'ISONZO

Stagione sportiva 2019/2020

VADEMECUM GARE

PRE-PARTITA:

- prima della partenza acquisire tutte le informazioni necessarie sui tempi di percorrenza e sull'ubicazione dell'impianto sportivo, così da arrivare con **ALMENO UN'ORA** di anticipo;
- abbigliamento: camicia e giacca non sono obbligatorie ma gradite...
- attenersi a quanto disposto circa il parcheggio dell'auto e la consegna delle chiavi;
- sopralluogo al terreno di giuoco: prendere contatto con il terreno di giuoco, verificare regolarità, posizione panchine, uscite, cancelli vari segnatura visibile, bandierine ecc.
- quando vi accorgete che entrambe le squadre sono arrivate ed hanno lasciato lo spogliatoio **immediata** richiesta ai dirigenti di portarvi le divise di gioco complete di maglia, calzettoni e calzoncini (controllate colori, portieri, ecc.). Nel caso di vostro dubbio fatele cambiare.
- *Cellulari*: dentro lo stadio dovrà restare **acceso fino a 15' prima dell'inizio della gara e poi spento fino al termine della stessa** (salvo incidenti).
- **AVERE SEMPRE CREDITO DISPONIBILE** ed evitare **ASSOLUTAMENTE** di farsi prestare il telefonino dai dirigenti.
- Evitare TASSATIVAMENTE di chiedere a colleghi tramite foto del campo cosa pensano sulla praticabilità o meno: nessuno da fuori giudica meglio dei vostri occhi e soprattutto vi alimenta ulteriori dubbi!!!

RAPPORTI CON I DIRIGENTI

- signorilità ed educazione;
- trasmettere serenità, tranquillità e professionalità;
- non esprimere giudizi ed opinioni su quanto accaduto in gare precedenti. Parlare poco.

RISCALDAMENTO IN CAMPO

- Tutti con il medesimo abbigliamento (pantaloncini e maglietta “da riscaldamento”).
- Preparazione atletica finalizzata alla gara.
- **Non cercate “rogne” inutili:** effettuate il riscaldamento in una zona dove non ci sono giocatori che si riscaldano.
- Siete invitati ad iniziare 40' prima dell'inizio della gara ed a rientrare 20' prima della stessa.
- Ci presentiamo: **siamo gli arbitri di Gradisca d'Isonzo!!!**

SPOGLIATOI PRE-GARA (ultime raccomandazioni)

- avvisare anticipatamente il Dirigente per la presentazione delle distinte e di far trovare pronti i giocatori all'ora X senza nessun monile addosso!
- *APPELLI:* controllo equipaggiamento calciatori (fasciature, anelli, collane, etc.), vanno fatti all'interno dello spogliatoio!!!
- presentarsi al capitano è un segnale di sicurezza.
- il riconoscimento (appello) è un importante biglietto da visita: evitare di farlo mentre c'è confusione / distrazione. E' sufficiente qualche secondo di silenzio prima di iniziare per avere l'attenzione dei calciatori.
- controllare le persone ammesse in panchina (prenderne nota) ed estranei sul terreno di gioco.
- concentrati e pronti per il fischio di inizio, prendendone il tempo.
- **INGRESSO E USCITA DAL TERRENO DI GIUOCO:** *Le squadre non devono entrare o rientrare (II° tempo) nel terreno di giuoco senza la vostra presenza (né giocatori da soli, né in ordine sparso). Le due squadre entrano INSIEME!!! E' importante e qualificante: serve a dare un'immagine di competenza e professionalità oltre che “a controllare” meglio ciò che accade (o che potrebbe accadere).*
- **4/5 minuti prima dell'inizio:** ingresso in campo controllando la porta vicino allo spogliatoio e l'altra dopo il sorteggio.

DURANTE LA GARA:

DOVETE ESSERE PRONTI DA SUBITO!!! Entrare in campo già tonici, pronti fisicamente e psicologicamente per dare il meglio di voi stessi. Se non siete a posto fisicamente o psicologicamente (è meglio parlarne in settimana con il Presidente) non dovete scendere in campo!!!

POSIZIONI SUL TERRENO DI GIUOCO

- **SPOSTAMENTO:** intelligente e variabile a seconda delle situazioni come da indicazioni date durante il raduno pre-campionato.
- **POSIZIONAMENTO:** intelligente e variabile a seconda delle situazioni come da indicazioni date durante il raduno pre-campionato.
- **CALCI DI RINVIO:** dovete arrivare in posizione prima che venga calciato il pallone e approfittarne per controllare che in panchina gli occupanti siano seduti e/o eventualmente per ricordargli di assumere un comportamento regolamentare nel caso abbiano ad esempio protestato in precedenza.
- **CALCI D'ANGOLO:** dopo aver preso posizione controllate che non ci siano trattenute o altre scorrettezze, nel qual caso prima di riprendere il gioco richiamate all'ordine.
- **CALCI DI PUNIZIONE DAL LIMITE:** il pallone va messo a terra e solo quando è a terra si parte per posizionare la barriera tenendo sempre d'occhio il pallone.

GESTICOLAZIONE

- sempre chiari in ogni decisione, da quelle importanti (ad es. calcio di rigore) a quelle che potrebbero sembrare banali (ad es. rimessa laterale). Tutti coloro che sono sul terreno di gioco devono capire con immediatezza quella che è stata la vostra decisione: segnalazione con il braccio accompagnata dal movimento sul terreno di gioco e, se necessario, da alcune concise indicazioni verbali;
- braccio sempre alzato prima di un calcio di punizione indiretto;
- in caso di una valutazione di "vantaggio" dovrete farvi capire sia a voce che con entrambe le mani alzate.

DISPOSIZIONI TECNICHE:

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

- ricordatevi che è un momento importante! Concentratevi sul numero ed il colore della maglia che andranno riportati con altrettanta concentrazione sul taccuino. A fine primo tempo e fine gara in caso di dubbio, controllate la foto sui documenti di riconoscimento.
- anche il RICHIAMO è un'importante mezzo che ci permette di dare un peso alla nostra presenza in campo (giocatore che va sulla palla, che la prende in mano dopo il fischio, che crede che i primi minuti siano una "zona franca", ecc...)

SIMULAZIONI

La vicinanza e la prospettiva dell'Arbitro rispetto all'azione sono una garanzia per una corretta valutazione e per trasmettere credibilità. Attenzione alle simulazioni fuori dall'area di rigore: sono l'anticamera di un qualcosa che succederà più tardi.

Un calciatore può simulare anche se è stato toccato (non spinto).

Un calciatore ha il diritto, a seguito di un contatto di gioco, di cadere: fare molta attenzione nel valutarne il comportamento e l'atteggiamento dopo la caduta (richiesta di rigore, proteste, ecc...).

CALCIATORI INFORTUNATI

Spetta a voi decidere se un calciatore infortunato ha bisogno di assistenza e cure mediche. Se darete il consenso al massaggiatore (dirigente) di entrare, il calciatore soccorso dovrà lasciare il terreno di gioco e potrà rientrarvi solo a gioco in svolgimento. Se aveva subito una perdita di sangue vi potrà rientrare solo a gioco fermo e dopo che vi sarete accertati che la perdita di sangue si è arrestata e che il suo abbigliamento non è coperto di sangue. Solo i portieri (o il settimo calciatore), dopo essere stati soccorsi, non devono lasciare il terreno di gioco.

SOSTITUZIONI

- Far rispettare la regolare procedura facendo grande attenzione a chi esce e a chi entra, ricordarsi che il calciatore sostituito deve uscire dal punto più vicino in cui si trovava

PERSONE IN PANCHINA

- controllare le persone ammesse in panchina. Fate attenzione ai comportamenti durante la gara, non “inflazionate” il richiamo. Evitate assolutamente di innescare “botta e risposta” dove sarete sempre perdenti. Mai deridere, mai arroganti, sempre rispettosi!
- una persona alla volta, una non due, è autorizzata a dare istruzioni tecniche dall’area tecnica. Non c’è più l’obbligo di ritornare al proprio posto dopo averlo fatto, si può sostare nell’area tecnica.
- I giocatori devono stare seduti in panchina e non all’esterno! Una volta esaurite le sostituzioni possibili non ci sono scuse per giocatori che sostano fuori dalle panchine.

In caso di richiamo ad un dirigente:

- **1° richiamo:** <<Per cortesia, non va bene!>>. Fatto passando davanti le panchine o come detto sopra in occasione dei calci di rinvio.
- **2° richiamo:** <<E’ già stato richiamato!>>. Nella modalità del primo richiamo. **È inoltre prevista la notifica dell'ammonizione ai dirigenti (accompagnatori, allenatori, massaggiatori) per le infrazioni elencate nel Regolamento.**
- **3° richiamo,** a gioco fermo avvicinandosi: <<Per cortesia si allontan!>>. **È inoltre prevista la notifica dell'espulsione ai dirigenti (accompagnatori, allenatori, massaggiatori) per le infrazioni elencate nel Regolamento.**

Evitare tassativamente di percorrere tutto il campo per un richiamo.

CONTEGGIO E SEGNALAZIONE RECUPERO

- **Al 45’** di ciascun tempo regolamentare l’arbitro comunicherà la durata del recupero tenendo conto che il computo del conteggio dovrà essere effettuato secondo i seguenti criteri:
 - sostituzione di calciatori: **30 secondi;**
 - assistenza medica con barella: **1 minuto;**
 - assistenza medica al portiere: **quanto occorre;**

- ogni altra causa (lancio di oggetti, fumogeni, riprese di giuoco, condotte ostruzionistiche, provvedimenti disciplinari, ecc): *valutazione discrezione vostra in conformità alla regola 7.*
- **Sarà l'arbitro a DECIDERE QUANTO RECUPERARE (confermare, diminuire o aumentare).**

INTERVALLO

E' un momento di riposo ma la concentrazione deve rimanere inalterata. Leggete il cartellino per controllare se avete segnato in maniera corretta i provvedimenti disciplinari e le sostituzioni. Nello spogliatoio entrate per ultimi e uscite per primi, ciò vi permetterà di controllare i comportamenti dei calciatori e dei dirigenti. Siete voi a sollecitare il rientro delle squadre, non loro che vi aspettano sulle terreno. La pausa non può durare 15', tenete conto che dovete ricontrollare le reti prima dell'inizio del secondo tempo.

TERMINE GARA

- l'arbitro lascia per ultimo il terreno di gioco assieme all'ultimo calciatore.
- astenersi da commenti/opinioni sulla gara.
- osservare quanto accade durante l'uscita dal terreno di gioco.
- nello spogliatoio la prima cosa da fare è compilare in maniera corretta il "modulo post-gara" e consegnarlo assieme ai documenti ai dirigenti delle squadre.
- ASSOLUTA RISERVATEZZA in merito ai contenuti del rapporto di gara ed a fatti successi durante la stessa.
- in caso di incidenti contattare immediatamente il PRESIDENTE.
- **Al termine della gara ricordarsi sempre di mandare il risultato della stessa nel gruppo "Risultati OTS Gradisca" di Whatsapp.**

COLLOQUIO CON OSSERVATORE

- saper **ascoltare** e far tesoro dei consigli e suggerimenti.
- rapportarsi in modo corretto con OA, restate sereni e tranquilli: **non è una prestazione che decide il vostro futuro...**

POST PARTITA:

IL RAPPORTO DI GARA

E' il documento che completa l'incarico arbitrale ed è di essenziale importanza, poiché costituisce ad ogni effetto l'elemento probatorio privilegiato dei fatti avvenuti prima, durante e dopo la gara al fine di mettere nella condizione coloro che devono successivamente giudicare di avere una **“esatta fotografia”** di tutto ciò che è accaduto e pertanto **deve:**

- essere redatto con estrema precisione, rileggerlo e firmarlo prima della spedizione (conservare copia);
- fare attenzione ad eventuali errori di trascrizione di nomi e/o numeri;
- riportare, nel caso di espulsione per “doppia ammonizione”, la prima ammonizione (con motivazione) nell’apposito riquadro per le ammonizioni e, nello spazio riservato ai calciatori espulsi, il medesimo nominativo specificando che l’espulsione è avvenuta per doppia ammonizione. Qualora un calciatore venga prima ammonito e poi espulso direttamente, riportare le due motivazioni negli appositi spazi;
- in caso di incidenti o comportamenti scorretti da parte del pubblico, identificare l’appartenenza e riferire con precisione gli accadimenti con particolare attenzione agli atteggiamenti di disprezzo o discriminazione razziale in atto con chicchessia;
- nell’ipotesi che il giudice sportivo chieda chiarimento per imprecisione e/o omissioni al rapporto di gara rispondere immediatamente con un supplemento alle richieste avanzate.

ALLENAMENTI e RIUNIONI TECNICHE OBBLIGATORIE

Le sedute di allenamento non sono un plus, uno sfizio che soddisfo in base all’umore della giornata o all’andamento della stagione sportiva: l’allenamento è la base dell’attività arbitrale, è attraverso l’allenamento che l’arbitro moderno si pone come atleta tra gli atleti e la preparazione fisica è uno dei fondamentali strumenti che gli permette di essere accettato e rispettato durante lo svolgimento della gara.

Crede che allenarsi da soli sia abbastanza è ormai una teoria che non regge più: l’arbitraggio è sì uno sport “del singolo” ma senza una squadra alle spalle è impossibile crescere e sopperire alle lacune che l’osservatore di turno metterà in evidenza. Solo il confronto continuo e vari punti di vista fanno crescere l’arbitro e allo stesso tempo l’uomo!

Le squadre si allenano tre volte alla settimana e le assenze sono dovute a problemi seri!!! Ricordiamoci che corriamo come loro... Magari non ve ne accorgete ma in sezione ragioniamo su chi è presente e lavora prima di fare scelte che riguardano il vostro futuro!

Durante la stagione sarà predisposto un registro delle presenze agli allenamenti, che sono considerati di assoluta importanza.

La Riunione Tecnica quindicinale è un momento fondamentale in cui l’arbitro ha l’occasione di aggiornarsi, chiarire le perplessità emerse nelle gare dirette o visionate. Non partecipare alle riunioni significa perdere un’occasione di crescita e di formazione.

Il Presidente
AB Luigi Franzò

Gradisca d’Isonzo, 11/01/2020